

## 110 年彰化縣 PAIA 平台遊戲式機器學習 AI 程式設計研習 實施計畫

**壹、依據：**

彰化縣 110 年國民中小學學生 SCRATCH 應用競賽實施計畫及彰化縣教育網路中心維運計畫辦理。

**貳、目的：**

- 一、藉由辦理本研習活動，增加本縣教師瞭解 SCRATCH 程式設計學習，以帶領學生參與競賽。
- 二、引領程式教育推動學習風氣，活化生活科技運用於日常生活，實踐課綱規劃之核心素養。

**參、辦理單位：**縣網中心

**肆、經費來源：**由彰化縣教育網路中心維運計畫項下支付。

**伍、實施方式：**110 年 12 月 23 日(星期四)上午 9 時至下午 4 時。

序	場次名稱	日期	時間	課程內容	講師	助教
1	遊戲式機器學習 AI 程式設計研習 (初階)	12 月 23 日(四)	09:00   12:00	1. PAIA-Desktop 簡介和下載 2. PAIA-Desktop 簡易攻略 3. 人工智慧簡介 4. PAIA 平台介紹	臺南市 安定國 中 姜東昌	臺南市 資訊中 心 張瑛蘭
2	遊戲式機器學習 AI 程式設計研習 (進階)		13:00   16:00	1. AI 迷宮自訂地圖 2. 自動收集資料運算思維介紹 3. 監督式機器學習模型介紹 4. 自動化 AI 迷宮遊戲	臺南市 資訊中 心 張瑛蘭	臺南市 安定國 中 姜東昌

**陸、辦理地點：**彰化縣教育網路中心電腦教室(彰化市中正路二段 530 號實踐樓 4F)(彰安國中校內)

**柒、聯絡資訊：**

- 一、姓名：白大川
- 二、電話：(04)723-7182
- 三、E-mail：[u871015@chc.du.tw](mailto:u871015@chc.du.tw)